

Сюжетно-ролевая игра для малышей

Составила воспитатель Балышева Марина Юрьевна
ГБДОУ д/с № 45 Кировского района Спб



Сюжетно-ролевая игра – это вид деятельности детей, в процессе которой они в условных ситуациях воспроизводят ту или иную сферу деятельности и общения взрослых с целью усвоения важнейших социальных ролей и выработки навыков формального и неформального общения.



Структура сюжетно-ролевой игры

Сюжет

Сфера деятельности,
которую дети
отражают в своих
играх

Содержание

То, что
воспроизводится
ребенком в качестве
центрального и
характерного
момента
деятельности

Роль

Воспроизводит
определенную
социальную
позицию, которая
выражается в
системе действий



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА ЭТО:

- Средство развития личности
- Средство общения
- Форма организации детского общества
- Способ обучения и самообучения
- Средство коррекции развития ребенка
- Диагностическое средство
- Психотерапевтическое средство



ПРИНЦИП ФОРМИРОВАНИЯ СЮЖЕТНО-РОЛЕВОЙ ИГРЫ



Ненавязчивое и
мягкое
направление
действий ребенка,
помощь ему



Необходимость
предоставить
малышу нужный
инвентарь



Уровень игровой деятельности детей 2-х лет



Производят условные действия с
игрушками и предметами
заместителями



Выстраивают действия в
простейшую смысловую
цепочку



Вступают в кратковременное
взаимодействие со
сверстниками



Примеры игр

Игры с машинами

- Машина едет по улице
- Мойка машин
- Медвежонок чинит автомобиль



Игры с куклами

- У куклы Веры новый шкаф
- Наводим чистоту в комнате
- Новая кукла знакомится с игровым уголком

Игры в магазин

- Делаем покупки
- Что надеть на ножки?

Игры в больницу

- Обезьянка заболела
- К нам приехал доктор

Игры со строительным материалом

- Построим башенку для принцессы
- Строим забор

Игры с игрушечными животными

- Игры с жучкой

Игра-ситуация «Обезьянка заболела»



**Воспитатель-врач
разыгрывает диалог с
обезьянкой-пациентом**

Игра-ситуация «К нам приехал доктор»



«Доктор» слушает
больных

Осматривает уши



Игра-ситуация «К нам приехал доктор»

«Доктор» дает
лекарство



Игра-ситуация «Машина едет по улице»



Помогаем
ребенку
ощутить себя
водителем



Игра – это огромное светлое окно,
через которое в духовный мир
ребенка вливается живительный
поток представлений, понятий об
окружающем мире. Игра – это
искра, зажигающая огонек
пытливости и
любопытности.

Сухомлинский В. А.



*Спасибо
за
внимание*

